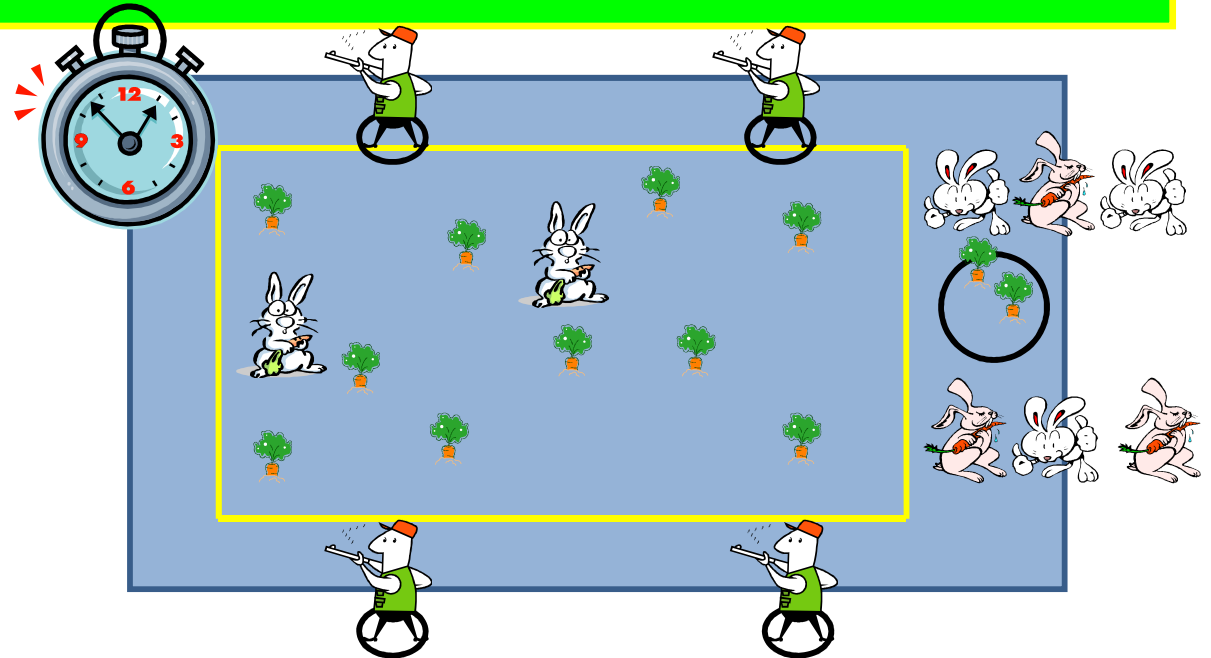




BUG'S BUNNY



6 à 10



L'Histoire:

Afin de faire les réserves hivernales, une meute de lapins pillent tous les jardins du village.

Que cherchent-ils ? Des carottes...

Comment les habitants vont-ils réussir à préserver leur jardin potager ?

Comment ça marche?

Les lapins doivent aller chercher le plus de carottes possibles dans un temps donné et les ramener dans leur terrier.

Au signal (départ chronomètre), les lapins partent 2 par 2 de leur terrier et doivent aller chercher les carottes une par une, et les ramener au terrier en évitant à l'aller et au retour, les tirs des chasseurs.

Si le lapin est touché à l'aller, il revient au départ.

Si le lapin est touché au retour, il remet la carotte à sa place initiale et retourne au départ.

Constats

Les lapins n'arrivent pas à ramener de carottes dans leur terrier.

Les lapins arrivent facilement et rapidement à ramener les carottes dans leur terrier.

Régulations-Relances

Rajouter ou sortir un chasseur en fonction de la difficulté ou de la réussite des lapins.

OU

Rajouter ou supprimer le retour en dribble.

OU

Réduire ou agrandir la zone de déplacement des chasseurs.





BUG'S BUNNY



6 à 10

Effectif: 6 à 10 joueurs.

Matériel: bandelettes, ballons mini handball, chasubles chronomètre, grandes bandes jaunes et cerceaux.

Objectifs:

- Parvenir à récupérer un maximum de ballons ou de bandelettes en évitant les tirs des chasseurs et ses propres partenaires.

Description de la tâche:

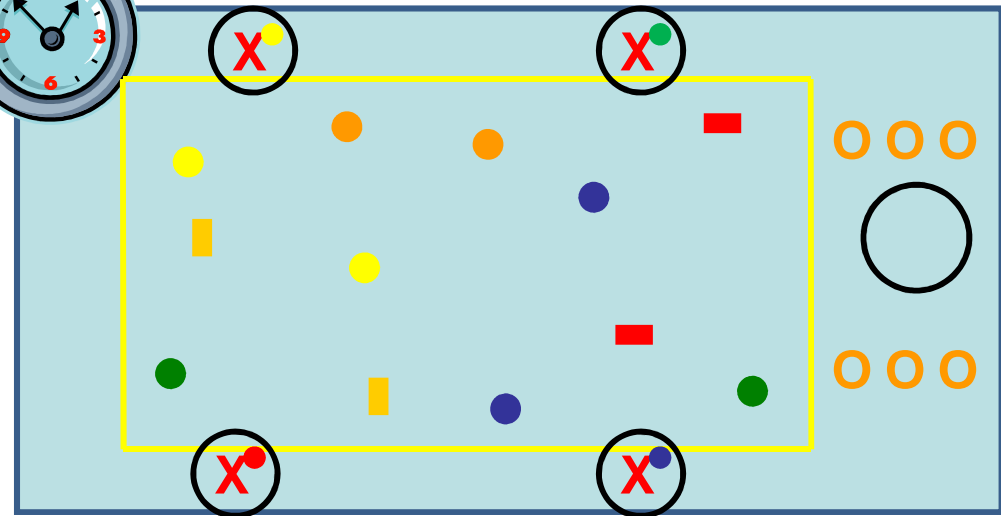
- Les joueurs doivent aller chercher le plus de ballons ou bandelettes possibles dans un temps donné et les ramener dans le cerceau sans se faire toucher par les tirs des chasseurs.

Consignes:

- Au signal (départ chronomètre), les joueurs partent 2 par 2 de leur camp et doivent aller chercher les ballons ou bandelettes une par une, et les ramener dans le cerceau en évitant à l'aller et au retour, les tirs des chasseurs.
- Les chasseurs ont un ballon en mousse chacun.
- Si le joueur est touché à l'aller, il revient au départ.
Si le joueur est touché au retour, il remet le ballon ou la bandelette à sa place initiale et retourne au départ.

Ce qu'il faut surveiller pour que cela marche:

- **Utilisation de ballons en mousse par les chasseurs.**
- Que les joueurs touchés par les chasseurs, reviennent bien au départ sans ramener de ballons ou de bandelettes.
- Que les joueurs prennent bien qu'un seul ballon ou bandelette à la fois.



Constats

Les joueurs n'arrivent pas à ramener de ballons ou de bandelettes dans le camp.

Les joueurs arrivent facilement et rapidement à ramener les ballons ou les bandelettes dans leur camp. ←

Régulations-Relances

Rajouter ou sortir un chasseur en fonction de la difficulté ou de la réussite des lapins.

OU

Rajouter ou supprimer le retour en dribble.

OU

Réduire ou agrandir la zone de déplacement des chasseurs.