

LE 2 CONTRE 2

Matériel : - 1 dé à jouer
- 4 pions pour symboliser les quatre joueurs
- 2 feutres.

But du jeu : - Atteindre le but adverse avant l'autre joueur pour l'attaquant ;
- Bloquer l'attaquant adverse pour le défenseur.

Règles du jeu :

- Le jeu se joue à 2 contre 2, 1 attaquant et 1 défenseur dans chaque équipe.
 - Les quatre joueurs positionnent leur pion où ils veulent sur la ligne de départ, (D), 2 sur chaque ligne de départ.
 - Le joueur qui fait le plus grand nombre avec le dé commence.
 - Le joueur attaquant de l'équipe qui commence avance son pion sur la grille du nombre de cases indiquées sur le dé, (exemple : de 2 cases s'il fait 2, de 5 s'il fait 5 ...).
 - S'il fait un 1, il rejoue ; s'il fait un 6, il passe son tour.
 - Son partenaire défenseur joue à son tour. Il avance de la même manière et selon les mêmes règles que son partenaire.
- L'animateur fait une croix sur chaque case où le joueur défenseur est passé. Ces croix forment dès lors un obstacle pour l'attaquant adverse, qui ne pourra pas se déplacer dessus et devra donc les contourner.
- C'est au tour de l'autre équipe de jouer.

ATTENTION :

- Les déplacements ne se font que de manière verticale ou horizontale pour TOUS les joueurs.
- Les déplacements en diagonale sont interdits.
- En revanche, les joueurs peuvent changer de direction sur un même coup.
- Par exemple : le dé indique 5, le joueur peut faire 3 cases horizontalement et les 2 qui restent verticalement.

- L'équipe gagnante est celle qui amène le plus vite son attaquant dans le but adverse.